

REGULAMENTO

6º Vale da Ciência – Feira de Ciências

A Feira de Ciências intitulada **6º Vale da Ciência** é uma iniciativa de popularização da ciência promovida pela Universidade Federal do Paraná, por meio do Campus Avançado localizado em Jandaia do Sul – PR, com apoio do Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico (CNPq).

O evento tem como finalidade estimular a cultura científica, a criatividade, a investigação e o pensamento crítico entre estudantes da Educação Básica e membros da comunidade, promovendo a integração entre escolas/colégios, universidade e sociedade. Nesse sentido, o tema do 6º Vale da Ciência é livre, incentivando a divulgação de diferentes projetos que envolvam Ciência, Tecnologia e Inovação.

A feira ocorrerá no dia **29 de maio de 2026**, nas dependências do **Campus da UFPR em Jandaia do Sul**, com a apresentação de projetos científicos desenvolvidos por estudantes e instituições da região do Vale do Ivaí.

1. DOS OBJETIVOS

O 6º Vale da Ciência tem como objetivos:

- incentivar o interesse pela Ciência, Tecnologia e Inovação entre estudantes da Educação Básica;
- promover a aproximação entre escolas/colégios, instituições sociais e universidade;
- estimular o protagonismo estudantil por meio da investigação científica;
- divulgar projetos científicos voltados à solução de problemas locais;
- valorizar a criatividade, o pensamento crítico e o desenvolvimento de soluções inovadoras;
- contribuir para a formação científica, cidadã e social dos participantes.

2. DO PÚBLICO PARTICIPANTE

Poderão participar da feira na condição de expositores de projetos científicos:

- estudantes de diferentes etapas e modalidades da Educação Básica de escolas/colégios públicas e privadas;
- estudantes da Educação Básica vinculados a projetos educacionais;
- participantes de instituições sociais, associações ou organizações da sociedade civil;

Os projetos deverão ser orientados por até dois servidores(as) (professores, diretores, agentes escolares) vinculados ao colégio/escola. Também poderão compor a equipe, como coorientadores/tutores, até dois membros da UFPR-Jandaia do Sul (discentes ou servidores).

Cada projeto poderá contar **com até cinco estudantes na equipe**, desde que da mesma etapa da Educação Básica.

3. DAS CATEGORIAS DE PARTICIPAÇÃO

Os projetos serão organizados de acordo com a etapa e modalidade de ensino ou instituição participante, sendo enquadrados nas seguintes categorias:

I – EI – Educação infantil (0 a 6 anos de idade)

II - EF-I - Ensino Fundamental I (1º ao 5º ano)

III – EF-II - Ensino Fundamental II (6º ao 9º ano)

IV – EMT - Ensino Médio e Ensino Técnico

V – ENTM - Entidades e instituições como associações, organizações sociais, centro de acolhimento e modalidades da Educação Básica como, Educação de Jovens e Adultos (EJA, Educação Especial, Educação do Campo, Indígena e Quilombola)

4. DAS INSCRIÇÕES

As inscrições dos projetos deverão ser realizadas por meio de formulário eletrônico disponibilizado pela Comissão Organizadora.

No ato da inscrição deverão ser informados:

- dados da escola ou instituição;
- nome do professor orientador ou responsável;
- nomes dos estudantes participantes (máximo cinco);
- título do projeto;
- resumo do trabalho (Conforme modelo no **Anexo I**);
- necessidades de infraestrutura para apresentação.

4.1. As inscrições deverão ser realizadas pelo professor(a) orientador(a) através do formulário oficial no link: <https://forms.office.com/r/0yG8XA9vjm> entre os dias **30/03/2026 e 10/05/2026**.

3.2. No ato da inscrição, deverá ser submetido um Resumo Simples (máximo 300 palavras) descrevendo o objetivo, a metodologia e os resultados, no formulário de inscrição, conforme modelo disponível no Anexo I.

A Comissão Organizadora realizará a seleção prévia dos projetos, considerando critérios de relevância, clareza científica, criatividade e viabilidade de apresentação.

Serão selecionados, no mínimo, 40 projetos para apresentação no 6º Vale da Ciência, na qual serão divulgados até o dia 15/05/2026 no site do evento (www.valedaciencia.ufpr.br).

5. DA APRESENTAÇÃO DOS PROJETOS

Os projetos selecionados serão apresentados no dia do evento (29/05/2026) em estandes disponibilizados pela Comissão Organizadora (**Anexo II**).

Cada equipe deverá:

- apresentar o seu projeto ao público visitante e à comissão avaliadora;
- permanecer no estande durante o período da exposição, em especial durante a avaliação;
- apresentar os resultados de forma clara, ética e científica.

Os trabalhos poderão incluir:

- experimentos científicos;
- protótipos;
- maquetes;
- cartazes ou banners;
- demonstrações tecnológicas;
- materiais audiovisuais;
- elementos textuais em geral.

5.1. É estritamente proibida a exposição ou utilização dos seguintes itens nos estandes:

- Substâncias inflamáveis, explosivas ou tóxicas;
- Animais vivos ou partes de animais (exceto preparações biológicas fixadas);
- Materiais perfurocortantes (agulhas, lâminas) sem a devida proteção;
- Alimentos e bebidas abertos para degustação pública (exceto se o projeto for sobre segurança alimentar e seguir normas sanitárias).

5.2. Projetos que utilizem energia elétrica devem informar a voltagem necessária no ato da inscrição. O uso de extensões e adaptadores é de responsabilidade da equipe expositora. Projetos que envolvam equipamentos ou experimentos deverão respeitar normas de segurança e responsabilidade (**Anexo III**).

6. DA AVALIAÇÃO DOS PROJETOS

Os projetos serão avaliados por uma comissão de jurados composta por professores, pesquisadores, profissionais e especialistas convidados pela organização, considerando os seguintes critérios:

- clareza na apresentação do projeto, problema ou proposta;
- criatividade e originalidade;
- metodologia utilizada;
- domínio do conteúdo pelos estudantes;
- relevância social, científica ou ambiental do projeto;
- qualidade da apresentação.

As notas atribuídas pelos avaliadores definirão a classificação final em cada categoria.

A ficha de avaliação está representada no **Anexo IV** e os critérios no **Anexo V**.

7. DA PREMIAÇÃO

Serão premiados os três primeiros colocados de cada categoria, conforme descrito abaixo.

Categoria EI (Educação infantil)

1º lugar

- Troféu
- Medalhas
- Certificados
- 1 kit didático para educação infantil

2º lugar

- Troféu
- Medalhas
- Certificados
- 1 kit didático para educação infantil

3º lugar

- Troféu
 - Medalhas
 - Certificados
 - 1 kit didático para educação infantil
-

Categoria EF-I (Ensino Fundamental I)

1º lugar

- Troféu
- Medalhas
- Certificados

- Kit de jogos de tabuleiros africanos
- Kit didático de química
- Kit didático de robótica

2º lugar

- Troféu
- Medalhas
- Certificados
- Kit de jogos de tabuleiros africanos
- Kit didático de robótica

3º lugar

- Troféu
- Medalhas
- Certificados
- Kit de jogos de tabuleiros africanos

Categoria EF-II (Ensino Fundamental II)

1º lugar

- Troféu
- Medalhas
- Certificados
- Kit de jogos de tabuleiros africanos
- Kit didático de química
- Kit didático de robótica

2º lugar

- Troféu
- Medalhas
- Certificados
- Kit de jogos de tabuleiros africanos
- Kit didático de robótica

3º lugar

- Troféu
- Medalhas
- Certificados
- Kit de jogos de tabuleiros africanos

Categoria EMT (Ensino Médio e Técnico)

1º lugar

- Troféu
- Medalhas
- Certificados
- Kit de jogos de tabuleiros africanos
- Kit didático de química
- Kit didático de robótica

2º lugar

- Troféu
- Medalhas
- Certificados
- Kit de jogos de tabuleiros africanos
- Kit didático de robótica

3º lugar

- Troféu
- Medalhas
- Certificados
- Kit de jogos de tabuleiros africanos

Categoria ENTM (Entidades e instituições)

1º lugar

- Troféu
- Medalhas
- Certificados
- Kit de jogos de tabuleiros africanos

2º lugar

- Troféu
- Medalhas
- Certificados
- Kit de jogos de tabuleiros africanos

3º lugar

- Troféu
- Medalhas
- Certificados
- Kit de jogos de tabuleiros africanos

8. DA CERTIFICAÇÃO

Todos os participantes/expositores receberão certificados de participação, incluindo:

- estudantes apresentadores;
- professores(as) orientadores(as);
- coorientadores/tutores (se houver).

Os certificados serão emitidos em até 30 dias após o término do evento, enviados pelos e-mails conforme cadastro no formulário de inscrição.

9. DO CRONOGRAMA DO EVENTO

Inscrições dos projetos: de **30/03 a 10/05/2026** pelo formulário

Resultado dos projetos inscritos: **até 15/05/2026** no site

Dia do evento: **29/05/2026**

Atividades para o dia do evento:

07:30 – 08:30: Credenciamento e Montagem dos Estandes;

09:00 – 12:00: Período de Visitação e Avaliação (Manhã);

12:00 – 13:30: Intervalo para Almoço;

13:30 – 15:30: Período de Visitação e Avaliação (Tarde);

16:00: Cerimônia de Premiação e Encerramento.

10. DOS DIREITOS DE IMAGEM

10.1. Ao realizar a inscrição na 6ª Vale da Ciência, os participantes (ou seus responsáveis legais, no caso de menores de 18 anos) autorizam, de forma gratuita e definitiva, a utilização de sua imagem e voz pela UFPR e comissão organizadora.

10.2. A autorização abrange o uso em:

- Redes sociais oficiais da instituição;
- Materiais informativos e de divulgação do evento (digitais ou impressos);
- Relatórios de atividades acadêmicas e institucionais.

10.3. O uso das imagens será restrito à finalidade de divulgação científica e registro histórico do evento, sendo vedada qualquer utilização que fira a honra ou a imagem dos participantes.

11. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

A participação na feira implica na concordância com todas as normas estabelecidas neste regulamento.

A Comissão Organizadora poderá realizar ajustes necessários para garantir o bom funcionamento do evento.

Casos omissos neste regulamento serão analisados e resolvidos pela Comissão Organizadora do 6º Vale da Ciência.

Jandaia do Sul, 16 de março de 2026.

ANEXO I – MODELO DO RESUMO PARA SUBMISSÃO

TÍTULO DO PROJETO

Nome completo do Autor 1¹

Nome completo do Autor 2²

Nome completo do Autor 3³

Nome completo do Autor 4⁴

Nome completo do Autor 5⁵

RESUMO

A palavra **Resumo** deve ser escrita em fonte Times New Roman, tamanho 12, em negrito, usando letras maiúsculas/minúsculas (conforme escrito na sentença acima), espaçamento simples. O resumo do projeto a ser exposto no 6º Vale da Ciência deve ser escrito em fonte Times New Roman, tamanho 11, espaçamento simples, justificado, sem recuo de parágrafo e deve conter de 150 a 300 palavras. Para o destaque de expressões importantes, utilizar a formatação **negrito**. O que deve conter no resumo? Ele deve ser estruturado de modo a contemplar o problema investigado; a descrição da metodologia utilizada; os resultados; assim como a relevância social e científica que se articula à justificativa da investigação científica que foi desenvolvida. O resumo, preferencialmente, não deve conter referências, no entanto, isso não é uma regra. Caso haja referências, elas deverão aparecer após as palavras-chave e formatadas conforme as normas da ABNT (NBR 10520:2023).

Palavras-chave: Tamanho 11 sem negrito, separadas por ponto e vírgula (;), contendo de 3 a 5 palavras.

¹ Inserir Instituição de ensino/estudo. E-mail.

² Inserir Instituição de ensino/estudo. E-mail.

³ Inserir Instituição de ensino/estudo. E-mail.

⁴ Inserir Instituição de ensino/estudo. E-mail.

⁵ Inserir Instituição de ensino/estudo. E-mail.

ANEXO II – NORMAS PARA MONTAGEM DOS ESTANDES E APRESENTAÇÃO DOS PROJETOS 6º Vale da Ciência – Feira de Ciências

Este anexo estabelece as orientações referentes à montagem dos estandes, organização dos espaços de exposição e apresentação dos projetos durante o 6º Vale da Ciência, realizado nas dependências do campus da Universidade Federal do Paraná em Jandaia do Sul.

O cumprimento destas normas é essencial para garantir a organização, segurança e bom andamento das atividades da feira.

1. DO CRONOGRAMA DE MONTAGEM E DESMONTAGEM

1.1 Montagem antecipada (opcional)

A montagem dos estandes poderá ser realizada no dia anterior ao evento, conforme o seguinte horário:

28 de maio – das 17h às 19h

Este período é recomendado para equipes que desejam realizar a montagem com maior tranquilidade.

1.2 Montagem no dia do evento

Para equipes que não puderem realizar a montagem no dia anterior — especialmente participantes de outras cidades — será disponibilizado o seguinte horário:

29 de maio – das 7h30 às 8h30

Todos os estandes deverão estar **totalmente organizados e prontos para apresentação até as 8h45**.

1.3 Horário de funcionamento da feira

A feira ocorrerá no dia **29 de maio**, no seguinte horário:

Início: 9h

Encerramento: 17h

Durante todo o período de funcionamento, os estudantes deverão permanecer disponíveis para apresentar seus projetos ao público e aos avaliadores.

1.4 Desmontagem dos estandes

A desmontagem deverá ocorrer exclusivamente no seguinte horário:

29 de maio – das 17h às 18h30

Não será permitida a desmontagem antes do encerramento oficial da feira, salvo em situações autorizadas pela Comissão Organizadora.

2. DA ORGANIZAÇÃO DOS ESTANDES

2.1. Cada projeto receberá um espaço específico de exposição (estande) definido pela Comissão Organizadora, cuja dimensão é de 2x3 metros (área total de 6 m²).

2.2. O estande deverá ser organizado pela equipe participante, podendo incluir:

- banner ou cartaz explicativo do projeto
- maquetes ou protótipos
- experimentos demonstrativos
- materiais gráficos ou informativos
- equipamentos utilizados no desenvolvimento do projeto

2.3. Recomenda-se que o banner ou cartaz contenha, no mínimo:

- título do projeto
- nomes dos estudantes
- nome da escola ou instituição
- nome do orientador
- introdução ou problema investigado
- metodologia
- resultados ou conclusões

2.4. A organização fornecerá estrutura básica do espaço, podendo incluir mesa e cadeiras, conforme disponibilidade.

2.5. Caso o projeto necessite de energia elétrica ou infraestrutura específica, isso deverá ser informado previamente no momento da inscrição.

3. DA APRESENTAÇÃO DOS PROJETOS

3.1. Cada equipe deverá estar presente em seu estande durante o período da feira para apresentar o projeto ao público visitante e à comissão avaliadora.

3.2. Recomenda-se que os estudantes preparem uma explicação clara e objetiva, destacando:

- o problema ou tema investigado;
- os objetivos do projeto;
- como o trabalho foi desenvolvido;
- os resultados obtidos ou hipóteses levantadas;
- a importância ou aplicação do projeto.

3.3. As apresentações deverão ser realizadas prioritariamente pelos estudantes participantes do projeto.

3.4. Os avaliadores poderão realizar perguntas aos estudantes durante a visita aos estandes.

4. DO USO DO ESPAÇO E ORGANIZAÇÃO

4.1. Os participantes deverão manter seus estandes organizados e limpos durante todo o evento.

4.2. Não será permitido:

- bloquear corredores ou áreas de circulação;
- utilizar equipamentos de som em volume elevado;
- ocupar espaços além da área designada para o projeto.

4.3. A equipe é responsável por todos os materiais utilizados no estande, incluindo transporte, montagem e retirada.

5. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

5.1. A Comissão Organizadora poderá orientar ajustes na organização dos estandes caso identifique situações que comprometam a segurança, a circulação ou a organização do evento.

5.2. O descumprimento das normas estabelecidas neste anexo poderá resultar em advertência ou outras medidas definidas pela Comissão Organizadora.

5.3. Os casos omissos serão analisados pela Comissão Organizadora do 6º Vale da Ciência.

ANEXO III – NORMAS DE SEGURANÇA E RESPONSABILIDADE

6º Vale da Ciência – Feira de Ciências

Este anexo estabelece as normas de segurança e responsabilidade que deverão ser seguidas por todos os participantes do 6º Vale da Ciência, incluindo estudantes, professores orientadores, instituições participantes, membros da organização e visitantes. O objetivo é garantir a segurança dos participantes e do público durante a realização da feira, bem como preservar as instalações da Universidade Federal do Paraná – Campus de Jandaia do Sul.

1. Responsabilidade dos participantes

1.1. Cada projeto deverá ter obrigatoriamente um professor orientador ou responsável institucional, que será responsável pela supervisão das atividades desenvolvidas pela equipe durante o evento.

1.2. Os estudantes deverão permanecer em seus estandes durante os períodos de avaliação e visitação, acompanhados ou sob supervisão do professor orientador ou responsável designado.

1.3. Os participantes são responsáveis pelo uso adequado de materiais, equipamentos e protótipos utilizados na apresentação dos projetos.

2. Segurança nas apresentações

2.1. Todos os experimentos, demonstrações ou protótipos apresentados devem ser planejados de forma a não oferecer riscos à integridade física dos participantes ou do público visitante.

2.2. Não será permitido o uso de materiais ou equipamentos que possam representar perigo, tais como:

- substâncias inflamáveis, explosivas ou tóxicas;
- materiais corrosivos ou de risco químico elevado;
- chamas abertas, combustíveis ou dispositivos que produzam fogo;
- equipamentos elétricos improvisados ou sem isolamento adequado;
- animais vivos que possam representar risco ou desconforto ao público.

2.3. Caso o projeto envolva demonstrações experimentais, estas deverão ser realizadas de maneira segura, com controle do acesso do público e acompanhamento do professor orientador.

3. Uso de equipamentos elétricos

3.1. Equipamentos elétricos utilizados nos estandes devem estar em bom estado de funcionamento e com cabos adequadamente isolados.

3.2. É proibido o uso de extensões improvisadas ou equipamentos que apresentem risco de curto-circuito.

3.3. A Comissão Organizadora poderá solicitar a retirada ou substituição de equipamentos que apresentem risco à segurança.

4. Preservação do espaço e infraestrutura

4.1. Os participantes deverão respeitar as instalações do local do evento, mantendo os espaços organizados e limpos.

4.2. Não será permitido fixar materiais em paredes, estruturas ou equipamentos do ginásio sem autorização da Comissão Organizadora.

4.3. Os resíduos gerados durante as atividades deverão ser descartados adequadamente nos recipientes disponibilizados.

5. Orientações de emergência

5.1. Em caso de qualquer situação de risco, acidente ou emergência, os participantes deverão comunicar imediatamente a Comissão Organizadora ou a equipe de apoio do evento.

5.2. O evento contará com apoio de equipes de segurança e orientação institucional, incluindo órgãos competentes que possam auxiliar em situações emergenciais.

6. Conduta e convivência

6.1. Espera-se de todos os participantes uma postura respeitosa, ética e colaborativa durante o evento.

6.2. Não serão toleradas atitudes discriminatórias, ofensivas ou que comprometam o ambiente educativo e científico da feira.

7. Disposições finais

7.1. A Comissão Organizadora reserva-se o direito de interromper ou impedir a apresentação de qualquer projeto que represente risco à segurança ou descumpra as normas estabelecidas neste regulamento.

7.2. A participação no 6º Vale da Ciência implica na concordância com as normas de segurança e responsabilidade descritas neste anexo.

ANEXO IV – FICHA DE AVALIAÇÃO DOS PROJETOS

6º Vale da Ciência – Feira de Ciências

Esta ficha será utilizada pela comissão avaliadora durante o processo de análise dos projetos apresentados no 6º Vale da Ciência, promovido pela Universidade Federal do Paraná – Campus de Jandaia do Sul.

Cada projeto deverá ser avaliado com base nos critérios estabelecidos no regulamento, considerando as especificidades de cada categoria e faixa etária dos participantes.

1. IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

Número do estande/projeto:

Título do projeto:

Categoria:

- EF-I – Ensino Fundamental I
- EF-II – Ensino Fundamental II
- EMT – Ensino Médio e Técnico
- ENT – Entidades e EJA

Instituição/escola:

Nome do(s) estudante(s):

Nome do avaliador:

2. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Atribuir uma nota de 0 a 10 pontos para cada critério.

1. Criatividade e Originalidade (0 a 10)

Avalia o grau de inovação, criatividade da proposta e originalidade do projeto.

Nota: _____

2. Método e Desenvolvimento do Projeto (0 a 10)

Avalia a organização do trabalho científico (resumo), o processo de desenvolvimento e a adequação da metodologia utilizada.

Nota: _____

3. Conhecimento e Domínio do Tema (0 a 10)

Avalia o nível de compreensão dos estudantes sobre o tema, a capacidade de explicar o projeto e responder às perguntas.

Nota: _____

4. Relevância Científica, Social ou Ambiental (0 a 10)

Avalia a importância do projeto e sua relação com problemas reais ou contribuições para a sociedade.

Nota: _____

5. Apresentação e Comunicação (0 a 10)

Avalia a clareza da apresentação, organização do estande e qualidade da comunicação do projeto.

Nota: _____

3. PONTUAÇÃO FINAL

Soma das notas atribuídas:

Total: _____ / 50 pontos

4. COMENTÁRIOS DO AVALIADOR (OPCIONAL)

Espaço destinado a observações, sugestões ou destaques sobre o projeto apresentado.

Assinatura do avaliador:

ANEXO V – CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DOS PROJETOS

6º Vale da Ciência – Feira de Ciências

Este anexo estabelece os critérios que serão utilizados pela comissão avaliadora para a análise e classificação dos projetos apresentados no 6º Vale da Ciência, realizado pela Universidade Federal do Paraná – Campus de Jandaia do Sul.

Os critérios têm como objetivo garantir transparência, equidade e rigor na avaliação dos trabalhos, valorizando o protagonismo estudantil, a criatividade e o processo de investigação científica.

1. COMISSÃO AVALIADORA

1.1. Os projetos serão avaliados por uma comissão de jurados composta por professores, pesquisadores, profissionais e especialistas convidados pela Comissão Organizadora.

1.2. Cada projeto poderá ser avaliado por dois ou mais avaliadores, conforme organização da feira.

1.3. A decisão final da comissão avaliadora é soberana.

2. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Os projetos serão avaliados com base nos seguintes critérios:

2.1 Criatividade e Originalidade (0 a 10 pontos)

Avalia o grau de inovação do projeto, incluindo:

- originalidade da ideia
- abordagem criativa do tema
- desenvolvimento de soluções ou propostas inovadoras

2.2 Método e Desenvolvimento do Projeto (0 a 10 pontos)

Avalia como o projeto foi conduzido, considerando:

- organização das etapas de desenvolvimento
- clareza na explicação do processo realizado
- adequação da metodologia utilizada

2.3 Conhecimento e Domínio do Tema (0 a 10 pontos)

Avalia o quanto os estudantes demonstram compreender o próprio projeto, considerando:

- domínio conceitual do tema
 - capacidade de responder perguntas dos avaliadores
 - compreensão dos resultados obtidos
-

2.4 Relevância Científica, Social ou Ambiental (0 a 10 pontos)

Avalia a importância do projeto, considerando:

- contribuição para a comunidade
 - relação com problemas reais
 - impacto potencial ou aplicabilidade da proposta
-

2.5 Apresentação e Comunicação do Projeto (0 a 10 pontos)

Avalia a qualidade da apresentação feita pelos estudantes, incluindo:

- clareza na explicação
 - organização das informações
 - qualidade visual do estande, banner ou materiais apresentados
-

3. PONTUAÇÃO FINAL

3.1. Cada projeto poderá alcançar até 50 pontos no total.

3.2. A pontuação final será obtida pela soma das notas atribuídas em cada critério pelos avaliadores.

3.3. A classificação dos projetos em cada categoria será definida pela maior pontuação final obtida.

4. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Em caso de empate entre projetos na pontuação final, serão considerados, nesta ordem:

1. Maior pontuação no critério **Criatividade e Originalidade**
2. Maior pontuação no critério **Método e Desenvolvimento do Projeto**
3. Maior pontuação no critério **Relevância Científica, Social ou Ambiental**

Persistindo o empate, caberá à comissão avaliadora definir a classificação final.

5. CONSIDERAÇÕES SOBRE A AVALIAÇÃO

5.1. Os avaliadores deverão realizar suas análises de forma ética, imparcial e respeitosa, considerando as características de cada categoria e nível educacional.

5.2. Os critérios serão aplicados de forma adequada à faixa etária dos participantes, respeitando as diferenças entre as categorias:

- EF-I – Ensino Fundamental I
- EF-II – Ensino Fundamental II
- EMT – Ensino Médio e Técnico
- ENT – Entidades e EJA

5.3. O objetivo da avaliação é valorizar o processo de aprendizagem, a investigação científica e o esforço dos estudantes, além de reconhecer os projetos de maior destaque.